

# **Richtlinien für den Kleinfeldfußball (G-Junioren)**

## **I. Voraussetzungen**

1. G-Junioren sind Spieler/-innen, die in dem Kalenderjahr, in dem das Spieljahr beginnt, das 6. Lebensjahr vollenden bzw. vollendet haben oder jünger sind.
2. Spielberechtigt sind alle G-Junioren, die Mitglied dieses Vereins sind. Die Spielberechtigung muss nicht durch einen Spielerpass nachgewiesen werden.
3. Beim Einsatz von G-Junioren-Spielern/-innen in F- oder E-Juniorenmannschaften ist - auch bei Privatspielen - ein Spielerpass zwingend vorgeschrieben.

## **II. Spielfeldaufbau**

Der Verbands-Jugendausschuss empfiehlt folgende Spielfeldgrößen anzuwenden.

1. Das Spielfeld muss rechteckig sein und eine Größe von 25 x 30 Meter (6er- und 7er-Mannschaften) haben. Bei weniger als 6 Spielern ist das Spielfeld zu verkleinern.
2. Der Strafraum ist 9 Meter von der Torlinie bzw. den Torpfosten von der rechten Seitenauslinie bis zur linken Seitenauslinie durchgehend zu markieren. Der Strafstoßpunkt entfällt (siehe Grafik).
3. Die Mittellinie mit Anstoßpunkt ist zu markieren. Die Spielfeldbegrenzungen können auch abgesteckt werden (Fahnen, Hütchen und dergleichen). Die Markierungen im Spielfeld können auch mit flachen Hütchen vorgenommen werden.
4. Es sollten möglichst Tore der Größe 3 x 2 Meter (Handballtore) verwendet werden; Kleinfeldtore der Größe 5 x 2 Meter sowie Minitore (1,80 x 1,20 Meter oder 1,20 x 0,80 Meter) sind auch zugelassen. Alle Tore sind gegen Umfallen zu sichern. Ebenso können die Tore durch Stangen dargestellt werden.

## **III. Zahl der Spieler/-innen und Spielzeiten**

1. Eine Mannschaft besteht aus bis zu sieben Spielern, einer davon muss der Torwart sein. Die Zahl der Feldspieler ist zuvor durch die beteiligten Vereine festzulegen. Bei den G-Junioren können alle Spieler/-innen (maximal bis zur doppelten Mannschaftsstärke) - auch fliegend - ausgewechselt werden; ausgewechselte Spieler/-innen können wieder eingewechselt werden. Der Wechsel muss in der Nähe der Spielerbank erfolgen. Der ausgewechselte Spieler muss das Spielfeld vorher verlassen haben, bevor der eingewechselte Spieler das Spielfeld betritt.